



Integrating Companies in a Sustainable Apprenticeship System

Projeto 2017-1-DE02-KA202-004174

Produção Intelectual 3A

Atividades de Ensino/Aprendizagem

- Pré-Costura -

Autores: TUIASI Gheorghe Asachi Technical University of Iasi e equipe do ICSAS

Versão: Final



Este projeto foi financiado com o apoio da Comissão Europeia.

Esta publicação reflete apenas as opiniões do autor, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito da informação contida.



Este trabalho encontra-se licenciado ao abrigo da Licença Internacional *Creative Commons - Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0*. Para visualizar uma cópia desta licença, visite: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

Você tem o direito de:

Partilhar — copiar e redistribuir o material em qualquer meio ou formato

Adaptar — reajustar, transformar e criar a partir do material

O licenciante não pode revogar estes direitos desde que você respeite os termos da licença.

De acordo com os seguintes termos:



Atribuição - deve conceder o devido crédito, fornecer um link para a licença e indicar se foram feitas alterações. Pode fazê-lo de qualquer forma razoável, mas não de uma forma que sugira que o licenciante o apoia ou aprova o seu uso.



Não comercializável - não pode usar o material para fins comerciais.



Partilha semelhante — se reajustar, transformar, ou criar a partir do material, tem de distribuir as suas contribuições ao abrigo da mesma licença do original.

Sem restrições adicionais - não pode aplicar termos legais ou medidas de carácter tecnológico que restrinjam legalmente outros de fazerem algo que a licença permita.

Avisos:

Não tem de cumprir com os termos da licença relativamente a elementos do material que estejam no domínio público ou cuja utilização seja permitida por uma exceção ou limitação que seja aplicável.

Não são dadas quaisquer garantias. A licença pode não atribuir todas as autorizações necessárias para o uso pretendido. Por exemplo, outros direitos, tais como publicidade, privacidade, ou direitos morais, podem limitar o uso do material.



CONTEÚDO

1. FORMAÇÃO DE PRÉ-COSTURA BASEADA NO TRABALHO	3
1.1. O que preparar	3
1.2. Atividades	4
Facear	4
Igualizar	4
Perfurar	5
Marcar	5
Pintar	5
Orlar	6
Reforçar	6



1. Formação de Pré-Costura baseada no trabalho

1.1. O que preparar

De forma a iniciar a formação baseada no trabalho existe uma lista de coisas a preparar:

- Peças cortadas provenientes do setor de Corte preparadas para serem processadas
- Equipamentos de facear, igualizar, perfurar, marcar, orlar, local de trabalho.

1.2. Atividades

Facear

- Execute operações de facear. Complete a tabela seguindo o exemplo abaixo e identifique possíveis defeitos. Prepare e junte um conjunto de peças faceadas para um modelo.

Peça a facear	Tipo e objetivo do faceado	Possíveis defeitos
<p style="text-align: center;">Talão</p>	<p>1,2 Tipo: Faceado de Bordo Objetivo: Costuras fechadas</p> <p>3 Tipo: Faceado de Sobreposição Objetivo: Sobreposição de peças</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A resistência do material é afetada pelo facear • Não existe a margem faceada ou está ondulada

Igualizar

- Execute a operação de igualizar nas peças. Complete a tabela seguindo o exemplo abaixo e identifique possíveis defeitos. Prepare e junte um conjunto de peças igualizadas para um modelo.

Peça a ser igualizada	Possíveis defeitos
<p style="text-align: center;">Gola</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A espessura não está uniforme ou não cumpre as especificações técnicas

Perfurar

- Execute a operação de perfurar nas peças. Complete a tabela seguindo o exemplo abaixo e identifique possíveis defeitos. Prepare e junte um conjunto de peças perfuradas para um modelo.

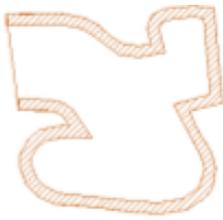
Peça a ser perfurada	Tipo de furos	Possíveis defeitos
<p>Biqueira</p> 	<p>Furos 1- 2 mm Furos 2- 1 mm</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Perfurações incompletas, desviadas ou duplicadas

Marcar

- Execute a operação de marcar utilizando templates. Prepare e junte um conjunto de peças marcadas.

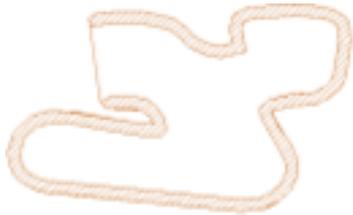
Pintar

- Execute a operação de pintar as peças. Complete a tabela seguindo o exemplo abaixo e identifique possíveis defeitos. Prepare e junte um conjunto de peças pintadas para um modelo.

Peça a ser pintada	Possíveis defeitos
<p>Talão</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Diferenças acentuadas entre a peça e a secção onde foi aplicada a pintura • A pintura é difícil de secar ou deixa vestígios ao toque

Orlar

- Execute a operação de orlar mecânicamente as peças. Complete a tabela seguindo o exemplo abaixo e identifique possíveis defeitos. Prepare e junte um conjunto de peças orladas para um modelo.

Peça a ser orlada	Possíveis defeitos
<p style="text-align: center;">Talão</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • A largura após o orlado é desigual • A margem orlada não tem uma the folded edge não tem uma linha contínua ou aparência uniforme

Reforçar

- Aplique reforços nas peças. Complete a tabela seguindo o exemplo abaixo e identifique possíveis defeitos. Prepare e junte um conjunto de peças reforçadas para um modelo.

Peça a ser reforçada	Posição do reforço	Possíveis defeitos
<p style="text-align: center;">Gáspea</p> 		<ul style="list-style-type: none"> • Gáspea e forro não estão centrados • As margens do reforço são visíveis na gáspea on the upper